

RIO SP 2, oprawa ścienna-sufitowa, GU10 max. 2x60W, IP20, czarna

Marka: ADVITI | Symbol: AD-OP-6430BGU10 | Ean: 5908254843907

Adviti



OPIS PRODUKTU

Rio, to seria opraw oświetleniowych, która powstała, aby w ramach jednej linii estetycznej udało się oświetlić całe mieszkanie, dom lub duże powierzchnie użytkowe. W skład serii wchodzi modele z różną liczbą punktów świetlnych, nadające się do montażu natynkowego – dobrze sprawdzą się w domowej aranżacji, jak również w biurze czy lokalu użytkowym.

Oprawy ścienna-sufitowe Rio, to wykonane z wysokiej jakości materiałów, klasycznie proste oprawy

oświetleniowe. Rio przystosowane są do wymiennych źródeł światła o gwincie GU10 i mocy 60W każde. Żarówki nie są częścią zestawu i należy wybrać je osobno. Wszystkie lampy z tej serii posiadają stopień ochrony IP20, co sprawia, że będą odpowiednim wyborem wewnątrz budynków.

Estetyczny design serii sprawia, że z łatwością wpasuje się w różnego rodzaju wystroje i łagodnie uzupełni światłem wybrane pomieszczenia.

RIO SP2, to podwójna oprawa z ruchomymi głowicami, osadzonymi na listwie o podstawie prostokąta. Całość wykonana ze stali w kolorze czarnym. Kinkiet dobrze sprawdzi się jako oświetlenie wnęk, korytarzy lub rozwiązanie dla wąskich ścian, niemniej efektownie można wykorzystać go jako oświetlenie sufitowe. Dobrze będzie wyglądał również rozmieszczony parami jako doświetlenie wybranych punktów pomieszczenia.

W ofercie dostępne są również oprawy w wersji z gwintem E27 w kolorach białym i czarnym.

DANE TECHNICZNE

Informacje ogólne:

Napięcie zasilania (Napięcie znamionowe) [V]:	230
Źródło światła:	Żarówka
Moc (Do lamp o mocy) [W]:	2x60
Oprawka:	GU10
Liczba źródeł światła:	2
Zawiera źródło światła:	nie
Maksymalna moc [W]:	2x60
Stopień ochrony (IP):	IP20
Klasa ochronności:	I
Do montażu ściennego:	tak
Do montażu sufitowego:	tak
Do montażu natynkowego:	tak
Materiał obudowy:	Stal
Kolor obudowy:	Czarny
Szerokość [mm]:	50
Wysokość/głębokość [mm]:	25

Długość [mm]:	300
Rodzaj napięcia:	AC
Inne cechy:	Ruchome głowice