

220-240V
50/60 Hz

CE

EAC

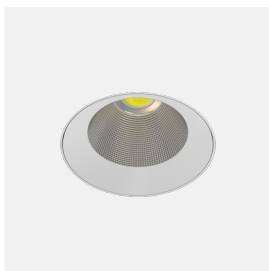
IP
20IK
03**030561.5L03.424****INTO R160 LED TRIMLESS ED 30W 22° 3350lm
3000K IP20 biały**

Opawa oświetleniowa typu downlight przystosowana do montażu w sufitach gipsowo-kartonowych. Oprawa dostępna w wersji okrągłej o różnych kątach rozsyłu światła.

- Pasywny system chłodzenia
- Nowoczesny design
- Łatwy i szybki montaż
- Korpus wykonany z aluminium



Pozostałe zdjęcia



Dane mechaniczne

Montaż

w suficie, przy pomocy ramki
(w komplecie)

Kolor oprawy

biały

Detal

srebrny

Zakres temperatury pracy

[°C]

0 ... +35

Obudowa

aluminium

Dane elektryczne

Przyłącze elektryczne

przewód max 2x1,5 mm²

Zasilanie

220-240V 50/60Hz

Zawiera źródło światła

tak

Moc oprawy [W]

30

Prąd wyjściowy [mA]

900

Rodzaj osprzętu

ED

Źródło światła

LED

**Maksymalna ilość opraw w
obwodzie dla bezpiecznika**

10A (B)

16

**Maksymalna ilość opraw w
obwodzie dla bezpiecznika**

16A (B)

25

Dane optyczne

Rozsył światła

obrotowo-symetryczny

Sposób świecenia

bezpośredni

Odbłyśnik

błyszczący fasetowany

Temperatura barwowa [K]

3000

Kąt świecenia

22°

CRI/Ra

≥80

ULOR / DLOR

0/100

Strumień oprawy [lm]

3350

Skuteczność [lm/W]

112

SVM

≤0,4

PstLM

≤1

Dane ogólne

Żywotność L80B10

60 000 h

Gwarancja

5 lat

Tolerancja strumienia świetlnego +/- 10%.

Tolerancja mocy +/- 5%.

Strumień światła, rozkład natężenia światła i wydajność świetlna zostały zbadane według normy EN ISO 17025:2005 dla serii norm EN13032 oraz normy LM-79.

Aktualne dane produktu oraz Ogólne Warunki Gwarancji dostępne na naszej stronie www.lug.com.pl

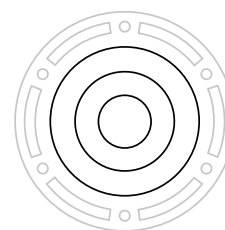
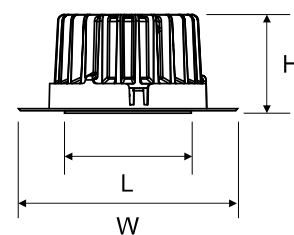
Szczegółowe informacje o strumieniach i mocach dla poszczególnych indeksów wskazane są na karcie katalogowej produktu.

Parametry w karcie katalogowej podawane są dla Ta=25°C.

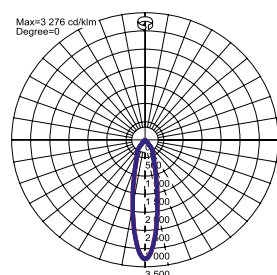
Tolerancja temperatury barwowej +/- 5%.

Wymiary

Wymiary [mm] LxWxH	Wymiary montażowe [mm] ØS	Ilość na palecie	Ilość w opakowaniu	Masa netto [kg]
135x200x88	147	360	1	0.9



Krzywe światłości



Sposób świecenia

