

TRIT 660

FOTEL GAMINGOWY



CECHY PRODUKTU:

- Ergonomiczny fotel dla graczy ze zdalnie sterowanym podświetleniem RGB z ponad 300 efektownymi trybami oraz z możliwością regulacji prędkości i jasności efektów.
- Wykonany w całości z wytrzymałej, miękkiej, oddychającej tkaniny, zapewniającej odpowiedni komfort termiczny podczas siedzenia.
- Mocna metalowa konstrukcja wypełniona wysokiej jakości pianką odporną na odkształcenia.
- Konstrukcja siedziska oparta na mocnych pasach podtrzymujących grubą, wytrzymałą piankę.
- Wygodne ergonomiczne poduszki - zagłówkowa oraz lędźwiowa - wykonane z pianki zapamiętującej kształt.
- Na tyle oparcia kieszeń do przechowywania zasilania do podświetlenia lub podręcznych rzeczy.
- Wyposażony w mechanizm z możliwością bujania.
- Regulacja wysokości fotela umożliwiająca dostosowanie pozycji do wzrostu użytkownika.
- Możliwość zmiany kąta odchylenia oparcia.
- Regulowane podłokietniki 2D: góra/dół, na boki.
- Duże 60 mm kółka z powłoką CareGlide™ chroniącą powierzchnie przed zarysowaniami.
- Mocna, metalowa pięcioramienna podstawa.

SPECYFIKACJA PRODUKTU:

Kolor	Czarny, Szary
Materiał obicia oparcia	Tkanina
Materiał obicia siedziska	Tkanina
Materiał podstawy	Metal
Materiał kółek	Nylon z powłoką CareGlide
Konstrukcja	Metalowa
Rekomendowany wzrost	od 160 do 195 cm
Dopuszczalna waga	150 kg
Zagłówek	Poduszka (memory foam)
Regulacja podłokietników	2D
Regulacja wysokości podłokietników	od 29,5 do 36,5 cm
Regulacja wysokości siedziska	od 45 do 52 cm
Poduszka lędźwiowa	Tak
Maksymalny kąt odchylenia oparcia	135°
Funkcja bujania	Tak
Mechanizm fotela	Butterfly
Podnośnik gazowy	Klasa 4
Głębokość siedziska	51 cm
Szerokość siedziska	54,5 cm
Szerokość oparcia	51,5 cm
Wysokość oparcia	86 cm
Wysokość fotela	od 129 do 136 cm

